

## UMD Stream Viewer Release Note

---

担当部門	ソニー株式会社 HENC SW 技術部門 PS 設計部 ME 課
作成日時	2005/06/06
バージョン	UMD Stream Viewer 1.5 RC4

修正履歴

日 時	変更点	バージョン
2004/08/6	・ 初回リリース	1.0 alpha
2004/08/13	・ Alpha2 未実装機能の追加、 ➤ ES, MPS でのジャンプ ➤ 23.98P への対応 ➤ クリップ、ストリーム切り替え速度改善	1.0 alpha2
2004/08/20	・ Alpha3 未実装機能の追加 ➤ ESI, SCI 情報の取り込み ➤ オーディオ DownMix 切り替え ➤ UMD ビデオ以外でアスペクト比表示禁止 ➤ 再生警告表示の実装	1.0 alpha3
2004/08/27	・ Alpha4 未実装機能の追加とバグ修正 ➤ PCM 再生のサポート ➤ SoundBlaster でのノイズ除去 ➤ ストリーム切り替え時間の短縮	1.0 alpha4
2004/09/03	・ Beta バグ修正 ➤ SDI 環境での音のずれを解消 ➤ ループ時のオーディオ停止を修正 ➤ MPS 再生時の不具合を一部修正	1.0 beta
2004/09/17	・ Beta2 バグ修正 ➤ エラー処理を改善 ➤ 29.97fps Interlace ビデオのデコード性能を改善	1.0 beta2
2004/10/01	・ Beta3 バグ修正 ・ ライブラリの入替え	1.0 beta3
2004/10/08	・ 新しい字幕仕様に対応 ・ Beta4 バグ修正 ・ ライブラリの入替え	1.0 beta4
2004/10/25	・ Demux ライブラリの入替え ・ 字幕入り MPS が再生できないバグの修正 (BugID1049) ・ XML 読み込みでクラッシュするバグの修正 (BugID449)	1.0 beta5

2004/10/29	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interlace ビデオ再生性能の改善 (BugId 231)</li> <li>• バグ修正 (BugId 1274 他)</li> <li>• Demux ライブラリの入替え</li> </ul>	1.0 beta6
2004/11/12	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ビデオ再生性能の改善 (BugId231)</li> <li>•</li> </ul>	1.0 beta7
2004/11/29	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugId 1579, 557,2623)</li> <li>• 字幕表示タイミングの変更 (BugId 1492)</li> <li>• ピクセルアスペクト比サポート (BugId480,481)</li> </ul>	1.0 RC
2004/12/16	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 30p への対応</li> <li>• 720x486 対応に伴う画枠の変更</li> <li>• バグ修正 (BugId 2742)</li> </ul>	1.5 Intermediate
2005/02/01	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugId 3119)</li> </ul>	1.5 alpha
2005/02/09	<ul style="list-style-type: none"> <li>• オーディオ、ビデオの同期と Show Every Frame モードの追加</li> </ul>	1.5 alpha2
2005/02/18	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugId 3267)</li> </ul>	1.5 beta
2005/02/25	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 3275,3276,3301)</li> </ul>	1.5 beta2
2005/03/04	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 3307)</li> <li>• PAUSE 時の表示方法変更</li> </ul>	1.5 beta3
2005/03/11	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 3345, 2667, 3341)</li> </ul>	1.5 beta4
2005/03/18	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 2812)</li> </ul>	1.5 beta5
2005/03/25	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Composer のバグ修正に伴う内部の変更。Viewer としては動作に変更無し。</li> </ul>	1.5 RC
2005/04/14	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2.49 時間を越える字幕の再生ができなかった問題を修正</li> </ul>	1.5 RC2
2005/05/13	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 3513)</li> </ul>	1.5 RC3
2005/06/06	<ul style="list-style-type: none"> <li>• バグ修正 (BugID 3642)</li> </ul>	1.5 RC4

## 1 リリース内容

- ・ UMD Stream Viewer バイナリ (マニュアル含む)
- ・ Visual C++ .NET 2003 ランタイムライブラリ
- ・ リリースノート (本書)

## 2 使用ライブラリのバージョン (赤字は入替え、変更)

ライブラリ名	バージョン番号
AVC デコードライブラリ	sjvtd_lib_rel_04Apr16_10
字幕 CODEC ライブラリ	SubTest041104
DEMUX ライブラリ	20050302_libmpeg
ATRAC-Xwin32 スタティックライブラリ	atxsdk_2_02_umdvideo050202
SONY XML ライブラリ	Sony XML Engine v3.5.1 (マルチスレッド・ビルド)

## 3 変更点

### 3.1 1.0 Alpha

初回リリースのため、ありません。

### 3.2 1.0Alpha2

- ・ エレメンタリー・ストリーム・ファイルまたは UMD Clip ファイルを再生する場合についても、再生コントロールのスライダー、あるいは Jump ダイアログによるジャンプが実装されました。
- ・ 再生するストリームの切り替えに時間がかかっていたのが、ある程度改善されました (遅い場合については後述)。また画面の点滅がなくなりました。
- ・ 23.98fps progressive のクリップの長さおよび再生位置が正しく表示されず、1.25 倍されていた不具合を修正しました。

### 3.3 1.0 Alpha3

- ・ SCI.xml ファイルから MPS ファイルのストリーム構成を読み取り、任意のストリームを指定して再生できるようになりました。
- ・ オーディオの DownMix 再生の指定ができるようになりました (ただし、未テスト)。これに伴い、メニューバーの「表示 (View)」が「設定 (Setting)」に変わりました。
- ・ ビデオ、オーディオ、字幕の ESI ファイル (.esiv, .esia, .esis) および MPS の SCI.xml ファイルを読み取って、ストリームの長さや属性を反映させられるようになりました。

- ・ UMD ビデオ規格の解像度およびピクセル比のビデオデータに対してのみ、表示モードの「Aspect Ratio Mode(NTSC)」および「Aspect Ratio Mode (PSP-LCD)」を設定できるよう、制限を加えました。GAME 用の解像度およびピクセル比のビデオデータは 1-to-1 pixel Mode でのみ表示可能です。
- ・ ビデオ、オーディオで再生が追いつかない場合に、警告表示（！マーク）が表示されるようになりました。
- ・ 修正されたバグ
  - ES, MPS ファイルでのループ再生が働かない。(BugID 230)
  - Aspect Ratio Mode 禁止ケースが未実装 (BugID 232)
  - MPS ファイルでジャンプして絵が出ない (BugID 247)

### 3.4 1.0 Alpha4

- ・ PCM オーディオの再生がサポートされました。
- ・ 修正されたバグ
  - オーディオのストリームが再生対象として選択されている場合、ストリームの選択切り替えに時間がかかる。(BugID 226)
  - ストリームの切り替え、Stop、Jump の直後に Play を押すと、絵が停まったり、音が遅れたりすることがある。(BugID 228)
  - Creative SoundBlaster Audigy2 でオーディオにノイズが乗る。(BugID 415)

### 3.5 1.0 Beta

- ・ 修正されたバグ
  - RealVision SD-10 による SDI 表示環境では、絵が音よりも遅れます。(BugID 233)
  - ループ再生で 2 回目以降オーディオが出なくなります (BugID 314)
  - スプラッシュウインドウがちらつく (BugID 358)
  - 字幕を含む MPS ファイルを再生するし、Stop で停めて先頭に戻すと、2 回目以降の再生でオーディオの再生が止まり、その後ハングすることがある (BugID 311)
  - 複数ストリームを持つ MPS の再生でオーディオが出なくなる (BugID 499)

### 3.6 1.0 Beta2

- ・ 修正されたバグ
  - 必要なファイルがない場合やエンコード結果が異常な場合、ハングしたり、クラッシュしたりしていましたが、エラーメッセージを表示するようにしました (Bug 224, 229, 459)
- ・ 改善点

- 29.97fps Interlace でエンコードしたビデオの再生性能が向上し、場合によってはリアルタイム再生ができるようになりました。ただし、エンコード条件によっては再生時にデコードが間に合わない場合があるので、さらに改良が必要です。(Bug 231)

### 3.7 1.0 Beta3

- ・ 字幕付きの MPS を再生しようとするエラーが起きるバグを修正しました。(BugID 163, 223)

### 3.8 1.0 Beta4

- ・ UMD フォーマットの新字幕仕様に对应しました。
- ・ AVC デコーダ、MUXER、字幕デコーダのライブラリを更新しました。
- ・ ATRAC3plus オーディオを含む ES, PS をビデオ、字幕とともに再生すると、まれに Decode Error が出るバグを修正しました。(Bug677)

### 3.9 1.0 Beta5

- ・ Demux ライブラリが 1.0Beta4 の新字幕仕様に对应していなかったもので、対応したものに入れ替えました。
- ・ Demux ライブラリに入れ替えによって、字幕入り MPS を再生できないバグを修正しました。(Bug1049)
- ・ XML データの読み取りでクラッシュするバグを修正しました。(Bug449)

### 3.10 1.0 Beta6

- ・ Demux ライブラリを 20041027\_libmpeg に入れ替えました。
- ・ Interlace ビデオの再生性能を改善しました。改善は継続中です。(Bug231)
- ・ MPS ファイルの再生中にジャンプすると、オーディオのデコードでエラーが起きるバグを修正しました。(Bug 1274)
- ・ 0H またぎの SST 字幕ファイルのデコード結果を再生したときに起きる不具合を修正しました。(Bug 528)
- ・ 表示モードから「Aspect Ratio Mode (PSP-LCD)」を削除しました。

### 3.11 1.0 Beta7

- ・ ビデオの再生性能を改善しました。(Bug231)
- ・ 前回のリリースで削除した「Aspect Ratio Mode (PSP-LCD)」をマニュアルからも削除しました。

### 3.121.0 RC

- ・ 字幕表示のタイミングを UMD Video 仕様 0088 で定義されたものに対応させました。(Bug 1492)
- ・ ジャンプを行うと、絵とフレーム番号の対応が狂ったり、オーディオ、字幕とビデオの同期がずれたりするバグを修正しました。(Bug 557,1579,2623)
- ・ SDI 構成でも Pixel Aspect Ratio Mode をサポートしました。(Bug 480)
- ・ Pixel Aspect Ratio Mode で、ビデオ、字幕のピクセル比すべての組み合わせに対応しました。(Bug 481)

### 3.131.5 Intermediate

- ・ 29.97fps progressive(30p) に対応しました。
- ・ UMD Stream Composer が 720x486 素材に対応した関係で、UMD Stream Viewer も画像表示領域が 720x486 になり、下 2 ライン、上 4 ラインの余白 (黒) が付きました。
- ・ 1 秒より短い間隔で連続する字幕を表示できないバグを修正しました。(Bug 2742)

### 3.141.5 Alpha

- ・ 23.98fps progressive ビデオの最後のフレームが表示されないことがあったバグを修正しました。(Bug 3119)

### 3.151.5 Alpha2

- ・ 再生で、オーディオとビデオの同期をとるようになりました。それに伴い、「同期を優先してフレームをスキップする (デフォルト)」「すべてのフレームを表示し、同期は維持しない」という 2 つの再生モードを切り替えるため、Show Every Frame ボタンを追加しました。

### 3.161.5 Beta

- ・ ストリーム末端近くへジャンプすると音が出ないバグを修正しました。(Bug 3267)

### 3.171.5 Beta2

- ・ SDI 環境で Show Every Frame をオフにして再生した場合、オーディオとビデオの同期がずれたり、ビデオが頻繁にコマ落ちしたりするバグを修正しました (Bug 3275,3276)
- ・ 字幕が後方にのみ存在する長尺 MPS ファイルを Viewer で再生するとフリーズするバグを修正しました (BugID 3301)

### 3.181.5 Beta3

- ・ PAUSE 時、コマ送り時に表示する画像のパターンを従来の A,B,B,C,D から A,B,C,C,D に変更しました。
- ・ SDI 環境で Play 開始直後に一瞬絵が止まるバグを修正しました。(BugID 3307)

### 3.191.5 Beta4

- ・ インターレースのビデオを再生した場合、薄く細い水平縞が見えることがあったバグを修正しました。(BugID 3345)
- ・ 現在位置表示が表示画像と一致していないことがあったバグを修正しました。(BugID 2667, 3341)

### 3.201.5 Beta5

- ・ ビデオのアスペクト比が 10:11 または 20:11 で字幕無しのクリップを SDI 環境で Pixel Aspect Ratio (NTSC) モードでプレビューした場合、SDI モニタ上の絵が縮小されるバグを修正しました。(BugID 3345)

### 3.211.5 RC

- ・ Viewer については、仕様変更、バグ修正ともにありません。Composer のバグ修正のため、内部のコードは変更されています。

### 3.221.5 RC2

- ・ 2.49 時間を越える字幕の再生ができなかった問題を修正しました。

### 3.231.5 RC3

- ・ PCM でエンコードされたオーディオトラックを含む MPS ファイルを再生できないバグを修正しました (BugID 3513)。

### 3.241.5 RC4

- ・ エンコード結果のプレビューで、プレビュー画面上に CbCr 成分について細かく薄い横縞が入るバグを修正しました。このバグは、プレビューのみに影響があり、エンコード品質には影響ありませんでした。(BugID 3642)。

## 4 制限事項

- ・ 1.0 Beta6 以前の Composer で作成した字幕 ES ファイル (拡張子 .uss) および PS ファイル (拡張子 .mps) は、字幕データの形式が変わったため再生できません。
- ・ 1.0 Alpha3 以前の Composer で作成したファイルは再生できません。EUI のバージョン



ョンが変わったためです。

- 1.0 Beta7 より、Composer が video full range フラグを設定するようになりましたが、Viewer はまだ対応していません。
- 十分な CPU 性能とディスクアクセス性能を持たない PC では、データの読み出しやデコードが間に合わず、Viewer の再生モードにより、以下のような症状が発生します (Stream Viewer では再生警告マーク「！」が点灯)。
  - Show Every Frame : Off
    - ✧ ビデオとオーディオは同期して再生されますが、ビデオのコマ落ちが起き、絵が滑らかに動かなくなります。限度を超えると、ビデオとオーディオの一方、あるいは両方が数秒間スキップします。非常に負荷が高い場合は、ビデオとオーディオがスキップを繰り返します。
  - Show Every Frame : On
    - ✧ ビデオの絵はスキップせず、すべてのフレームが順番に表示されるので、スロー再生のようになります。ビデオの再生は遅れ、オーディオの再生は続いていくので、だんだん同期がずれてきます。ビデオとオーディオの同期ずれが大きくなると、オーディオ出力は無音になります。
- CPU 性能およびディスクアクセス性能が十分な PC でも、ビデオ・ボードとオーディオ・ボードのクロックが同期されていないハードウェアでは、ビデオとオーディオのクロック周波数のずれにより以下のような症状が発生します。
  - Show Every Frame : Off
    - ✧ オーディオとビデオの同期を維持するために、ときどきビデオに 1 フレームのコマ落ちあるいは重複が発生します。
  - Show Every Frame : On
    - ✧ 長尺のコンテンツを再生すると、ビデオとオーディオの同期が徐々にずれてきます。
- 非 SDI 出力環境 (通常の PC) において、字幕背景色と同じ色を含むウインドウを Viewer 画面に重ねると、ビデオの絵が透けて見えます。
- UMD Stream Composer との同時起動を禁止していません。あとから起動したソフトウェアは「Direct Draw Surface を取得できない」というエラー・ダイアログを出して終了します。

## 5 既知のバグ

- RealVision SD-10 による SDI 表示環境では、UMD Stream Viewer 再生停止中にも CPU 負荷が低下しません。(BugID 234)
- RealVision SD-10 による SDI 表示環境では、Pixel Aspect Ratio Mode(NTSC) でビデオ、字幕ともに 4:3 画面アスペクト比のストリームを表示した場合、両端に付く余

白（黒）領域の再描画がうまくいかないことがあります。(BugID 2717)

- End of document -