

THE FEEBLE FILES

Credits Mac Version

Project Manager:

Paul Burkey
Thomas Steiding

Mac Programming:

Paul Burkey
Peter Mulholland

Beta Testing:

Reinhild Altenau
Peter Mulholland
Jürgen Beck
Frank von Kuhlberg

Paul Burkey
Thomas Steiding

Manual/Cover Layout:

Reinhild Altenau

French Translations:

Claire Ramos

Special thanks to Mike Woddruffe from
Heafirst/Adventuresoft Publishing

e.p.i.c.
interactive entertainment gmbh

Feeble Files all rights reserved. Developed by Adventure Soft.
MAC version by Paul Burkey. Mac version licensed and
published by e.p.i.c. interactive entertainment gmbh.

THE FEEBLE FILES

English, Deutsch, Français

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game system or allowing your children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has had never any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights consult your doctor prior to playing. We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscles twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO MAKE DURING USE

- do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the monitor/TV screen, as far as the length of the cables allows.
- Preferably play the game on a small TV screen.
- avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- make sure that the room in which you are playing is well lit.
- rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Content

Introduction	Page 4
A brief instruction to OmniSociety	Page 4
Installation	Page 5
Playing the game	Page 5
What's on the end of your mouse Feeble?	Page 6
Standard Cursor for Feeble	Page 6
Standard Cursor for SAM	Page 7
Special cursor	Page 8
The Oracle Database	Page 8

Introduction

It has come to the Lord Omnibrain's attention that certain citizens wish to entertain themselves by indulging in „CD-ROM“ games smuggled, in violation of Directive 12393, from Planet Earth. Whilst this selfish and unproductive behaviour is in itself a violation of several Directives (see your Oracle database for more information), the Omnibrain has prepared an informative brochure designed to protect you from any possible damage these games can cause and instruct you in their safe usage. You are required to read it carefully before turning yourself over to the nearest Company Enforcer for personality restructuring.

Have a nice cycle.

A brief introduction to OmniSociety

This short and informative section is for the benefit of citizens who are as yet not fully acquainted with the lifestyle the Omnibrain has created for you.

The Omnibrain considers all life forms to be his citizens who he loves and cares for in the way that IS best for them. This applies also to non-assimilated citizens of Class B planets who, whilst they have not acquired full membership into the Community, are still categorised as Company Citizens whether they like it or not.

The Omnibrains classless societies is divided into Ministries and all citizens are obliged to serve in one of these. The most important Ministry is the Ministry of Control which has been created by the Omnibrain specifically for the protection of Citizens from the evil rebellious forces that are trying to disrupt the harmonious lifestyle of the Omniconmunity. Members of the Ministry are called Enforcers and must be respected and obeyed at all times.

Other Ministries of note include the Ministry of Interrogation (who are responsible for questioning any suspected rebels that may be found), the Ministry of Research (who have been given the sacred task of improving Company life by creating new chemical supplements for Citizens) and the Ministry of Galactic Uncertainty who ensure that the areas of the galaxy as yet unassimilated into the Company continue to develop at an acceptable rate.

Remember, citizen, that the Omnibrain is everywhere. He watches over you constantly to protect you from any possible rebellious influences and dangerous emotions you may find yourself experiencing.

Praise be to the Omnibrain!

Installation

Omnibrain recommends that you install the game to your harddrive where it will need about 700 MByte space. To do this put CD1 into the drive and take the FEEBLE FILES folder from the CD and drop it to a location on your harddrive (Note: You will need 700 MByte space). After you have done this start the setup from the harddrive and follow the Onscreen requests.

Playing the game...

The Feeble Files is what is commonly known on Planet earth as a point and click adventure game.

Our early research indicates that it is called this because the player uses a „mouse“ to „point and click“ with results in a collection of multi-coloured pixels displayed on a primitive cathode ray tube having „adventures“.

For the purpose of this particular game, the collection of multi-coloured pixels goes by the name of Feeble. He is green of hue and almost in excess of Company size and weight restrictions. The „mouse“ was originally thought to be a small Earth mammal although after extensive experimentation this is now believed to be a „joke“. Indeed, none of the small Earth mammals tested seemed to have any effect on the progress of the game even when bred with a specially developed socket instead of a tail. After going through rats, weasels and, due to a bizarre misunderstanding, elephants, the device in question was found to be a small plastic thing with 2 or 3 buttons on top. Electrocuted small mammals however have since become a delicacy in some of the more fashionable Omnirestaurants.

You will first observe Feeble during the opening sequence where he will **DELETED FOR SECURITY REASONS** and then **DELETED FOR SECURITY REASONS**. Once this sequence is over you are in control of him for most of the game. An unconfirmed report suggest that this opening sequence can be jumped through by the F5 Key. Note: It was at this point that the citizen charged with the production of this manual suffered what can only be described as a „serious mental breakdown“. The Omnibrain apologises from the lack of quality in the remainder of this publication.

What's on the end of your mouse, Feeble?

A variety of cursors are controlled by moving the mouse. These cursors fall into 2 categories - a standard set and a special set.

The cursors all have one common element. Clicking in a HITBOX area of the screen with the left mouse button will cause something to happen. A HITBOX is defined as an area of the screen which can be interacted with. It is usually an area where a small text tag appears when the cursor is moved over it and the current cursor will animate to indicate that an action can be performed here.

Standard cursors for Feeble

The standard cursors can be cycled through by clicking spacebar on your keyboard.



Walk to

This is the most common cursor and it is used to direct Feeble around the place. It also serves as a default icon.



Pick up

This cursor is used to make Feeble attempt to take an object and place it in his Oracle Inventory.



Action

The ACTION cursor is used when an operation on a single object is required. Example: ACTIONing a door will open it and ACTIONing a book will cause Feeble to read it. ACTION will usually make Feeble try to use the object in the most obvious way.



Double Action

The next step from ACTION. This verb is used when you wish to use 2 objects together. Consequently, the results are not always predictable. This verb could cover giving things to other citizens or using a key in the door. By clicking on the first thing to be used (the order is unimportant) the cursor will change to the NOW WHAT cursor. Another object or person must then be selected to complete the command.



Look at

Selecting an on screen hit box or item in Oracle with this cursor will cause Feeble to look at it. He will tell you what he discovers about the item.



Now What

This cursor is used to indicate that another object or person must be selected to complete a DOUBLE ACTION command. See page 6.

Standard Cursors for SAM

There are times during The Feeble Files when you will have control over Feeble's robot friend, SAM who has his own set of special cursors. As with Feeble, these cursors can be cycled through by pressing spacebar. You will notice that SAM cannot access the Oracle database and consequently is unable to manipulate objects. Anything he picks up with his tractor beam is automatically deposited in Feeble's Oracle database.



Roll to

This is the most common of SAM's cursors and simply instructs him to move to the nearest allowable place to the cursor.



Analyse

Similar to Feeble's LOOK AT command, this cursor will enable SAM to perform an analysis of an object or hit box. It usually provides more scientific information about its target than LOOK AT.



Tractor Beam

This performs a similar function to Feeble's PICK UP command although it has a much greater range. Any items picked up in this way are automatically placed in Feeble's Oracle inventory.



Destroy & Interrogate

SAM is armed with a variety of weapons of mass destruction, all controlled conveniently by this cursor and because of the basic design of Class 13 robots, this also controls SAM's AARRRGH™ interrogation software. Selecting a hit box or person with this cursor will cause him to do the appropriate action (unless he gets confused and just shoots things). Happy Maiming.

Special Cursors

These cursors (of which there are many) will pop up when a special action is being performed. They will usually be used only for one section of the game where specific actions are required.



Button press

There are occasions during the Feeble Files when Feeble will be able to operate computer terminals and other button covered devices. This cursor will appear at these times and disappear when normal play is resumed.



Fly to

When Feeble is navigating the local asteroid belt then this icon will appear. Simply select a destination with it to fly there.



Mix chemicals

During one particular puzzle, Feeble will be required to mix various chemicals together. This cursor enables him to take chemicals from jars and tubes to deposit them in the apparatus.

Other special cursors may appear during the game, but Citizens are required to use a little brain power working out exactly what their function is.

The Oracle database



Citizen Feeble is equipped with an ORACLE systems Personal Database and Object Manager accessible by clicking on the icon in the top left hand corner of the screen

ENCY

The encyclopedia section. As Feeble encounters new people, places and objects during his mission, information about them is stored here. Do not discount this section as useless information, it can often help with puzzles throughout the game.

STAT

Interested in how many Directives Feeble has flagrantly broken during his adventures? Checking here will reveal a constantly updating list of just how bad a boy Feeble has been.

DISK

Click here to Save, Load or Quit. To save a game, click a free space in the list of games (or current save if you wish to overwrite it) and enter a name using the keyboard.

INFO

This button (once activated) gives you clues about what you should be concerning yourself with at any given point in the game. You can turn this option on and off in the SET menu.

SET

Click here to alter certain options in the game.

OFF

Returns you to the game screen. This can also be achieved by moving the mouse to the side of the screen. In addition, this feature also applies to other sections of the game where a closeup screen is used.

F5 Key

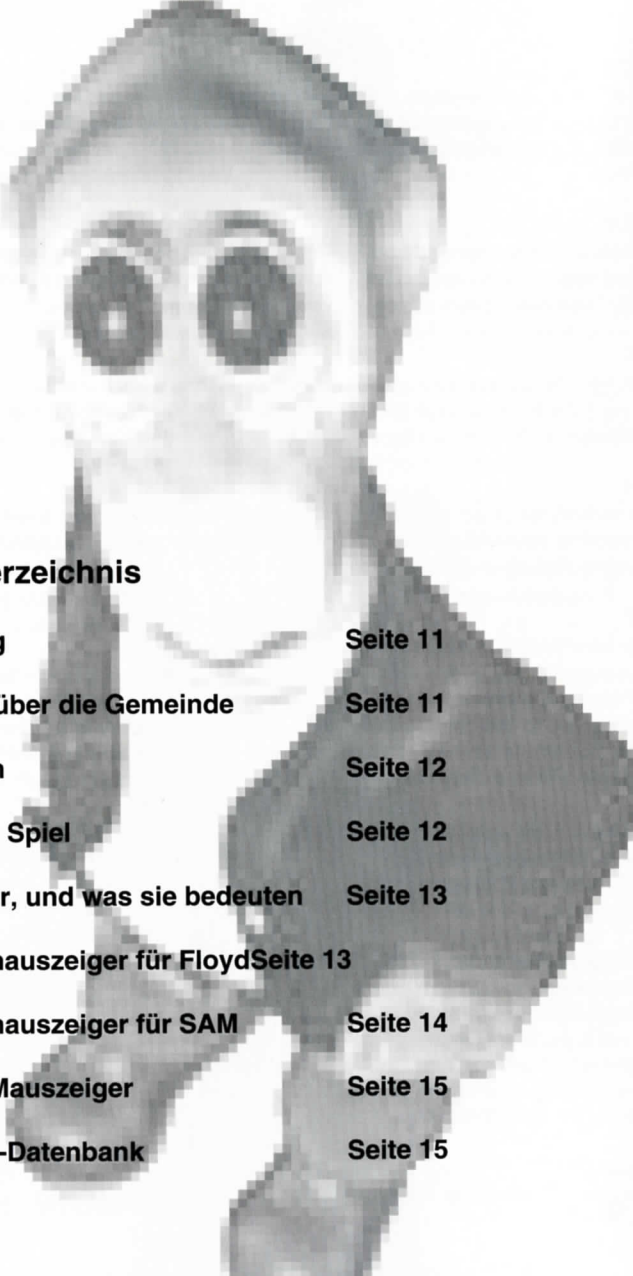
Tired of all the movie sequences? You can skip these by pressing F5. But Omnibrain would recommend that each citizen watches each movie at least once!

The Character swap F7 feature

During those moments during your Feeble Files experience when you can control more than one character a special icon appears next to the Oracle icon. If you are a particularly lazy citizen then report immediately to the nearest Motivation officer for emergency enthusiasm enhancement. In the unlikely event of there being no Motivation officer available then the F7 key will swap control between the two characters.

Space Bar

Tired of long repeating dialogues? You can skip a dialogue by pressing SPACE BAR.



Inhaltsverzeichnis

Einführung	Seite 11
Überblick über die Gemeinde	Seite 11
Installation	Seite 12
Endlich im Spiel	Seite 12
Mauszeiger, und was sie bedeuten	Seite 13
Standardmauszeiger für Floyd	Seite 13
Standardmauszeiger für SAM	Seite 14
Spezielle Mauszeiger	Seite 15
Die Orakel-Datenbank	Seite 15

Einführung

Unser aller Freund Omnibrain ist zu Ohren gekommen, daß einige Bürger den verräterischen Wunsch verspüren, sich mit sogenannten CD-ROM-Spielen zu vergnügen, welche eigens zu diesem Zweck vom Planeten Erde eingeschmuggelt wurden. Obwohl dieses selbstsüchtige und unproduktive Verhalten gegen diverse Weisungen verstößt (konsultieren Sie bitte Ihr Orakel für nähere Hinweise), hat das Omnibrain in seiner grenzenlosen Güte diese Broschüre vorbereitet, um Sie vor den Schäden zu schützen, die diese Spiele anrichten können. Lesen Sie dieses Heft deshalb sorgfältig durch und wenden Sie sich anschließend an den nächsten freundlichen Vollstrecker zwecks Persönlichkeits-umstrukturierung.

Einen schönen Orbit, Bürger!

Überblick über die Gemeinde

Dieser kurze und informative Abschnitt ist für alle Bürger gedacht, die noch nicht eingehend mit dem Lebensstil vertraut sind, den das Omnibrain für sie geschaffen hat. Das Omnibrain erachtet alle Lebensformen als seine Bürger, die es liebt und um die es sich kümmert. Dies trifft auch auf nicht assimilierte Bürger von Klasse B Planeten zu, die, obwohl sie noch nicht zur Gemeinde gehören, nichtsdestotrotz als Konzen-Bürger eingestuft werden - ob sie nun wollen oder nicht.

Die klassenlose Gemeinde der Omnibrains ist in Ministerien unterteilt, und alle Bürger müssen in einem davon dienen. Als wichtigstes Ministerium gilt das Kontrollministerium, welches vom Omnibrain speziell zum Schutz der Bürger gegen verräterische Kräfte geschaffen wurde, die von außen versuchen, das harmonische Leben der Gemeinde zu stören.

Die Mitglieder dieses Ministeriums werden als Vollstrecker bezeichnet, und ihnen muß zu jeder Zeit Gehorsam und Respekt entgegengebracht werden. Weitere Ministerien sind das Vernehmungsmministerium (verantwortlich für die Befragung verdächtiger, subversiver Individuen), das Forschungsministerium (welches mit der verantwortungsvollen Aufgabe betraut ist, das Leben der Bürger durch die Entwicklung immer neuer Bio-Präparate beglückend zu gestalten) sowie das Ministerium für Galaktische Unsicherheit. Letzterem obliegt es, die noch nicht assimilierten Randgebiete der Galaxis zu beobachten und zu betreuen.

Denken Sie daran, Bürger: das Omnibrain ist immer und überall. Zu Ihrer eigenen Sicherheit und Ihrem eigenen Schutz wacht es über Sie Tag und Nacht und hält so alle bösen Einflüsse von Ihnen fern.

Lobet und Preiset das Omnibrain!

Installation

OmniBrain wünscht, daß Sie das Spiel auf Ihrer Festplatte installieren. Dazu benötigen Sie 700 MB Festplattenspeicher. Um die Installation durchzuführen, legen Sie die CD1 in Ihr CD-Laufwerk und ziehen den FEEBLE FILES Ordner von der CD auf Ihre Festplatte (Denken Sie dran: Sie benötigen 700 MB Speicher). Danach starten Sie das Setup von der Festplatte und folgen den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

Endlich im Spiel

Bei Floyd handelt es sich um ein Spielgenre, welches auf der Erde gemeinhin als „Point-And-Click-Adventure“ bezeichnet wird.

Unsere Untersuchungen haben ergeben, daß diese Charakterisierung darauf zurückzuführen ist, daß der Spieler mittels eines „Mauszeigers“ auf der Oberfläche einer primitiven, Kathodenstrahl-gesteuerten Röhre herumklickt, was zu der Darstellung bunter Pixel führt. In diesem hier vorliegenden Spiel sollen die bunten Pixel den Bürger Floyd darstellen. Er ist grün, pummelig und seine Größe und sein Gewicht entsprechen den Konzernrestriktionen.

Ursprünglich wurde angenommen, daß es sich bei der sogenannten „Maus“ auf der Erde um ein Nagetier handelt, dies konnte inzwischen jedoch als „Witz“ entlarvt werden. Keines der getesteten Nagetiere konnte auch nur den geringsten Effekt auf den Fortlauf des Spiels erzielen, selbst nachdem man einige Exemplare mit einem COM-Port statt eines Schwanzes herangezüchtet hatte. Nach weiteren Tests mit Ratten, Wiesel und - aufgrund eines Mißverständnisses - mit einem Elefanten, stieß man auf ein seltsames, kleines Plastikgerät mit 2 bzw. 3 Knöpfen an der Oberseite. Die gezüchteten Nagetiere fanden daraufhin Verwendung als Delikatesse in mehreren Omni-Restaurants.

Im Spiel werden Sie Floyd zum ersten Mal in der Intro-Sequenz begegnen, in der er - **GELÖSCHT AUS SICHERHEITSGRÜNDEN** - und danach - **GELÖSCHT AUS SICHERHEITSGRÜNDEN**. Nach Ende dieser Szene können Sie die Steuerung der Figur selbst übernehmen. Einem unbestätigten Gerücht zufolge, läßt sich das Intro überspringen, indem man F5 drückt.

Hinweis: An dieser Stelle erlitt der Bürger, der ursprünglich für die Produktion dieses Handbuchs verantwortlich war, einen ersten mentalen Zusammenbruch. Das OmniBrain entschuldigt sich deshalb für den Mangel an Qualität, den der Rest der Seiten aufweist.

Mauszeiger, und wie man sie deutet...

Die im Spiel auftauchenden Mauszeiger können grundsätzlich in zwei Kategorien unterteilt werden: ein Standard-Set und ein Spezial-Set.

Allen liegt jedoch folgendes gemeinsames Erkennungsmerkmal zugrunde: durch Klicken auf einen HITBOX-Bereich mit der Maustaste wird eine Aktion durchgeführt. Eine HITBOX ist ein Bildschirmbereich, mit dem interagiert werden kann. Sobald der Mauszeiger sich über einer HITBOX befindet, wird er animiert dargestellt und die Bezeichnung des Gegenstandes wird eingeblendet (sofern im Orakel die betreffende Option eingestellt ist).

Standardmauszeiger für Floyd

Durch Druck auf den Space-Taste auf Ihrer Tastatur können die einzelnen Zeiger durchlaufen werden.



Gehe zu

Dieses ist der normale Standardzeiger, mit welchem Floyd angewiesen wird, an eine bestimmte Stelle zu laufen. Er dient auch als Default-Symbol.



Heb auf

Dieser Zeiger weist Floyd an, einen Gegenstand aufzuheben und ihn in sein Orakel abzulegen.



Aktion

Der AKTION-Zeiger wird eingesetzt, wenn eine Handlung an einem einzelnen Gegenstand erforderlich ist. Angewendet auf eine Tür bewirkt er, daß sie sich öffnet - angewendet auf ein Buch, daß Floyd darin liest. Floyd versucht stets, einen Gegenstand auf die jeweils sinnvollste Art zu nutzen.



Doppel-Aktion

Mittels dieses Zeigers lassen sich 2 Gegenstände gemeinsam verwenden. Floyd kann so einen Gegenstand an einen anderen Bürger übergeben oder 2 Objekte in seinem Orakel miteinander kombinieren. Nach dem Klick auf den ersten Gegenstand erscheint ein FRAGEZEICHEN, mit welchen anschließend der zweite Gegenstand ausgewählt werden muß. Die Reihenfolge, welches Objekt zuerst anklickt wird, spielt keine Rolle.



Schaue an

Mit diesem Befehl betrachtet Floyd einen Gegenstand am Bildschirm oder in seinem Orakel genauer und teilt Ihnen mit, was er darüber weiß.



Fragezeichen

Dieser Mauszeiger zeigt Ihnen an, daß Sie einen anderen Gegenstand oder eine andere Person anklicken müssen, um eine DOPPEL-AKTION abzuschließen. Er erscheint außerdem bei Dialogen, wenn Sie einen Antwortsatz auswählen müssen.

Standardmauszeiger für SAM

An manchen Stellen im Spiel wechselt die Kontrolle von Floyd auf seinen Roboter-Freund SAM über, der über ein eigenes Spezial-Set an Zeigern verfügt. Genau wie bei Floyd lassen sich auch hier die einzelnen Zeiger durch drücken von Space durchlaufen. Sie werden bemerken, daß SAM keinen Zugang zur Orakel-Datenbank hat und deshalb auch keine Objekte manipulieren kann. Alles, was er mit seinem Traktorstrahl einsammelt, landet automatisch in Floyds Datenbank.



Rolle nach

Dies ist der normale Standardzeiger, der SAM befiehlt, sich an eine bestimmte Stelle zu bewegen.



Analysiere

Ähnlich wie Floyds SCHAU AN-Kommando, erlaubt dieser Zeiger SAM einen bestimmten Gegenstand zu analysieren. Seine Kommentare sind in der Regel jedoch wissenschaftlicher als die seines Freundes Floyd.



Traktorstrahl

Mit diesem Kommando kann SAM - ähnlich wie Floyd - Gegenstände einsammeln, sogar über eine wesentlich größere Distanz hinweg. Jeder aufgehobene Gegenstand landet automatisch in Floyds Orakel.



Zerstören und Verhören

SAM ist mit einer Vielzahl unterschiedlicher Massenvernichtungswaffen ausgestattet, die durch diesen Zeiger kontrolliert werden. Aufgrund des speziellen Designs der 13er Reihe steuert dieses Kommando außerdem SAMs AARRRGH™ Verhör-Software. Das Anwählen eines Objekts oder einer Person wird SAM veranlassen, die jeweils passende Aktion durchzuführen (es sei denn, er ist verwirrt und feuert einfach drauf los).

Spezielle Mauszeiger

Diese Zeiger (von denen es einige gibt) erscheinen automatisch, wenn eine spezielle Aktion erforderlich ist. In der Regel werden sie immer nur für diese eine Aktion benötigt und eingesetzt.



Knopfdruck

An manchen Stellen im Spiel kann Floyd Computer-Terminals oder andere per Knopfdruck gesteuerte Maschinen bedienen. In solchen Fällen erscheint dieser Zeiger, der anschließend sofort wieder verschwindet.



Fliege nach

Wenn Floyd sich auf der Karte mit den einzelnen Himmelskörpern befindet, dann kann er mittels dieses Zeigers das Ziel auswählen, das er anfliegen möchte.



Mische Chemikalien

In einem bestimmten Puzzle muß Floyd mehrere Chemikalien zusammenmischen. Dieser Zeiger erlaubt ihm, Substanzen aus Gläsern und Kolben aufzunehmen und in Apparaturen zu gießen.

Außer den oben Erklärten, können im Spiel noch weitere Mauszeiger auftauchen. Die Bürger werden gebeten, in solchen Fällen ihr vom Omnibrain verliehenes Gehirn einzusetzen, um die jeweilige Funktion selbst zu erkennen.

Die Orakel-Datenbank



Bürger Floyd ist mit einem ORAKEL-Datenbank und Objekt-Verwaltungssystem ausgestattet, welches sich durch anklicken des Symbols in der linken oberen Bildschirmhälfte öffnen läßt.

ENCY

Die Enzyklopedie Sektion. Wenn Floyd auf seiner Mission neue Personen trifft, Orte kennenlernt oder Gegenstände findet, werden die Informationen darüber hier gespeichert. Tun Sie diese Informationen nicht als unnötig ab, sie können Ihnen oft bei der Lösung dieses Spiels helfen.

STAT

Haben Sie Interesse daran, wieviel Vorgaben Floyd auf seiner Mission gebrochen hat? Hier finden Sie eine aktuelle Liste darüber, was unser Freund alles angestellt hat.

DISK

Durch Druck auf den „Disk“-Knopf läßt sich das Spiel speichern, ein Spielstand laden oder das Spiel verlassen.

INFO

Einmal aktiviert, gibt Ihnen die INFO-Option Hinweise, falls Sie im Spiel nicht mehr weiterkommen sollten. Bitte beachten Sie jedoch, daß diese Funktion im höchsten Maße verräterisch ist und eine sofortige Persönlichkeitsumstrukturierung nach sich zieht.

SET

Der SET-Knopf in Ihrem Orakel erlaubt es Ihnen, individuelle Spieleinstellungen vorzunehmen, darunter die Aktivierung der INFO-Option.

OFF

Hier kommen Sie zum Spiel zurück. Dieses kann bei manchen Screens auch dadurch erfolgen, daß Sie die Maus an den Bildschirmrand bewegen.

F5 Taste

Haben Sie keine Lust mehr, sich die Movies anzuschauen? Sie können sie beenden, indem Sie die F5 Taste drücken. Aber Omnibrain erwartet, daß jeder Bürger jedes Movie mindestens einmal anschaut!

Space Bar

Haben Sie keine Lust mehr, sich die langen Dialoge anzuhören? Sie können die Dialoge abkürzen, indem Sie die Space-Taste drücken.

Die Charaktertausch-F7-Funktion

In jenen Augenblicken im Spiel, in denen Sie mehr als einen Charakter steuern, erscheint ein spezielles Symbol neben dem Orakel-Icon, mit dem Sie zwischen den Figuren hin und her springen können. Faule Bürger, denen selbst durch einen Motivations-Offizier nicht mehr zu helfen ist, dürfen aber auch durch Druck auf die F7-Taste zwischen den Charakteren wechseln.

Sommaire

Introduction	Page 18
Présentation	Page 18
Installation	Page 19
Jouer – enfin!	Page 19
Les Curseurs et leur signification	Page 20
Curseurs standard pour Feeble	Page 20
Curseurs standard pour SAM	Page 21
Curseurs spéciaux	Page 22
La base de donnée de l'Oracle	Page 22

Introduction

Il est apparu au Bienveillant Omnibrain que certains Citoyens passaient leur temps à jouer à des jeux vidéos importés clandestinement de la planète Terre. Bien entendu ce comportement improductif est une violation du règlement de nombreuses entreprises (Veuillez consulter votre Oracle pour de plus amples informations.) Néanmoins Omnibrain a conçu ce manuel pour vous éviter d'éventuels ennuis. Veuillez lire attentivement ce qui suit et vous adresser aux Enforcers pour une restructuration complète de votre personnalité.

Citoyens, passez un bon cycle.

Présentation

Ce paragraphe s'adresse à tous les citoyens qui ne sont pas encore familier au style de vie créé par Omnibrain. Toute forme de vie est considérée par Omnibrain comme un de ses citoyens, qu'ils veuillent être citoyens d'Omnibrain ou non. Cela s'applique également aux être vivants de la planète B qui n'ont pas encore été assimilés.

La communauté d'Omnibrain est divisée en ministères et chaque citoyen doit obéir à un ministère.

Les membres de ce ministère sont appelés les Enforcers. Tous les citoyens doivent traiter les Enforcers avec respect et obéir à leurs ordres.

Attention Citoyens : l'Omnibrain vous observe où que vous alliez. Il veille sur vous pour votre sécurité et vous préserve des mauvaises influences.

Louanges et Gloire à Omnibrain !

Installation

L'Omnibrain recommande aux Citoyens d'installer le jeu sur leur disque dur, il devra contenir au moins 700 Mo d'espace libre.

Pour cela insérez le CD1 dans votre lecteur puis glissez le dossier Feeble Files du CD vers votre disque dur. (Note : il vous faut 700 Mo d'espace disque). Après cette opération lancez le „setup“ de disque et suivez les indications à l'écran.

Jouer – enfin !

Feeble Files est un jeu de type « pointez et cliquez » comme on l'appelle sur Terre.

Nos enquêtes ont montrées que les joueurs déplacent ce que l'on appelle un « curseur de souris » sur l'écran d'un antique ordinateur. Sur cet écran on peut voir un petit amas de pixels verts : cet amas se fait appeler Feeble dans ce jeu.

Au départ, Omnibrain supposa que la « souris » en question était un rongeur venu de la planète Terre, puis l'on comprit qu'il s'agissait d'une plaisanterie. Aucun rongeur n'eut d'effet sur les tests effectués sur ce jeu. Même les essais de modification génétique qui ont permis de greffer des ports série à la place des queues des rongeurs furent sans succès. Malgré des tests plus approfondis sur des rats puis – suite à un malentendu – sur des éléphants, nos recherches ne menèrent à rien. Un jour, nos chercheurs découvrirent un curieux dispositif en plastique muni de deux boutons. Les rats génétiquement modifiés peuvent désormais être dégustés dans l'un des nombreux restaurants d'Omnibrain.

Vous rencontrerez Feeble pour la première fois lors de la scène d'introduction du jeu. Après cette séquence d'introduction, vous pourrez contrôler Feeble. D'après une rumeur non confirmée, la séquence d'intro peut être passée en appuyant sur la barre d'espace.

Les curseurs et leur signification

Les curseurs que vous trouverez dans le jeu peuvent être classés en deux catégories : les curseurs standards et spéciaux. Mais ces deux catégories suivent le même principe : vous pouvez déplacer le curseur dans l'écran, et Feeble ira se placer sur la zone où vous aurez cliqué. Si vous placez le curseur sur un objet, le nom de cet objet s'affichera (à la condition que vous ayez activé cette option dans les réglages de votre Oracle)

Curseurs Standard pour Feeble

Votre curseur changera de forme si vous appuyez sur la barre d'espace de votre clavier :



Aller à

C'est le curseur par défaut, il vous sert à déplacer Feeble.



Prendre

Feeble peut prendre un objet grâce à ce curseur. Il sera alors placé dans son Oracle.



Utiliser

Ce curseur sera employé afin que Feeble agisse sur un objet grâce à ce curseur. Cliquez sur un livre pour que Feeble le lise, sur une porte pour que Feeble l'ouvre ou sur un personnage pour que Feeble entame une conversation avec lui.



Associer

Deux objets peuvent être utilisés ensemble grâce à ce curseur. Feeble pourra ainsi donner un objet à un autre personnage, il pourra aussi associer un objet avec un autre. Après avoir cliqué sur un premier objet avec ce curseur, un curseur en forme de point d'interrogation apparaîtra. Cliquez ensuite sur le personnage ou l'objet auquel vous voulez associer le premier objet et si c'est possible, Feeble les associera.



Regarder

Ce curseur permet à Feeble de regarder un objet ou un personnage de l'écran ou de son Oracle. Il vous dira alors ce qu'il sait de cet objet / Personnage.



Point d'interrogation

Il apparaîtra lors d'un dialogue, lorsque vous devrez choisir une réponse. Le point d'interrogation apparaîtra également lorsque vous utilisez le curseur associer.

Curseurs Standard pour SAM

A certains endroits du jeu, vous pourrez diriger Sam, l'ami robotisé de Feeble. Sam Possède ses propres curseurs. Vous pouvez accéder à ces options en appuyant sur la barre d'espace de votre clavier. A la différence de Feeble, Sam n'a pas accès à son Oracle, par conséquent il ne peut pas associer les objets ensemble. Tout ce que Sam recueille est automatiquement transféré vers la base de donnée de Feeble.



Rouler vers

C'est le curseur par défaut de Sam. Grâce à lui vous pourrez le déplacer dans l'écran.



Analyser

Tout comme le curseur REGARDER de Feeble, ce curseur permet à Sam d'analyser un objet. Mais attention : ses commentaires seront bien plus scientifiques que ceux de Feeble.



Ramasser

Ce curseur permet à Sam de prendre des objets. Tous les objets ramassés par Sam seront automatiquement ajoutés à la base de donnée de Feeble.



Détruire et Interroger

Sam est équipé de plusieurs armes destinée à la destruction en masse. Ces armes peuvent être utilisées grâce à ce curseur. Il sert aussi à lancer le – AARRGGHHH ! –

Logiciel d'Interrogatoire de Sam. En principe Sam devrait choisir la bonne option tout seul, cependant s'il ne se sent pas bien, il se peut qu'il se mette à tirer sur tout ce qui bouge.

Curseurs spéciaux

Ces curseurs apparaissent lorsqu'une action exceptionnelle est nécessaire. Ils ne seront utiles que pour une seule action dans le jeu en principe.



Appuyer sur le bouton

A certains endroits, Feeble devra utiliser des ordinateurs ou autre type de machines contrôlables par boutons. Ce curseur apparaîtra dans ces cas précis.



Voler

Lorsque Feeble se trouve sur la carte, il peut choisir sa destination grâce à ce curseur.



Mélanger des Produits Chimiques

A un niveau du jeu vous devrez résoudre une énigme dans laquelle Feeble doit mélanger des produits chimiques. Ce curseur permet donc à Feeble de mélanger les produits chimiques entre-eux.

Mis à part les curseurs mentionnés ci-dessus, le joueur pourra rencontrer d'autres fonctions non expliquées ici. Dans ce cas veuillez utiliser le cerveau qui vous a été donné par Omnibrain et essayez de trouver tout seul.

La Base de Données de l'Oracle



Le Citoyen Feeble est équipé d'une base de données appelée Oracle qui peut être consultée depuis le symbole situé dans le coin gauche de l'écran.

ENCY

C'est la section Encyclopédie. Feeble va rencontrer de nouvelles personnes, de nouveaux endroits et objets pendant sa mission et les informations les concernant sont stockées là. Ne considérez pas cette section comme une source d'information inutile, elle pourra bien souvent vous aider à résoudre des énigmes au cours du jeu.

STAT

Vous vous intéressez aux nombres de règles que Feeble a enfreint durant son aventure ? Allez voir dans cette section et vous pourrez constater que Feeble est un vilain garçon.

DISK

En cliquant sur DISK dans l'Oracle, vous pouvez Sauvegarder, Charger ou Quitter le jeu en appuyant sur la touche ESC du clavier. De même, le bouton SET vous permet de modifier les réglages du jeu, comme activer l'option Info par exemple.

INFO

Cette option vous donne des astuces pour vous sortir des endroits où vous serez bloqués dans le jeu. Veuillez remarquer que l'utilisation de cette option nécessite une restructuration immédiate de votre personnalité.

SET

De même, le bouton SET vous permet de modifier les réglages du jeu, comme activer l'option Info par exemple.

OFF

Vous renvoie à l'écran de jeu. Vous pouvez aussi quitter l'Oracle en déplaçant la souris sur la cote de l'écran. De plus cette option s'utilise également dans les parties du jeu où un gros plan est utilisé.

TOUCHE F5

Vous en avez marre de toutes ces scènes cinématiques ? Vous pouvez les passer en appuyant sur la touche F5. Cependant l'Omnibrain recommande à tous les citoyens de toutes les regarder au moins une fois !

L'option VAUDOU

A certains niveaux du jeu, vous pourrez diriger plusieurs personnages à la fois. A ces niveaux, une icône apparaît dans le coin gauche de l'écran, près de l'icône Oracle. En cliquant sur ce symbole vous pourrez diriger le personnage inactif. Les citoyens improductifs pour qui même l'assistance d'un officier moral ne serait d'aucune aide, seront conviés à appuyer sur la touche F7.

BARRE D'ESPACE

Vous vous lassez de tous ces dialogues répétitifs ? Vous pouvez passer un dialogue en appuyant sur la barre d'espace.